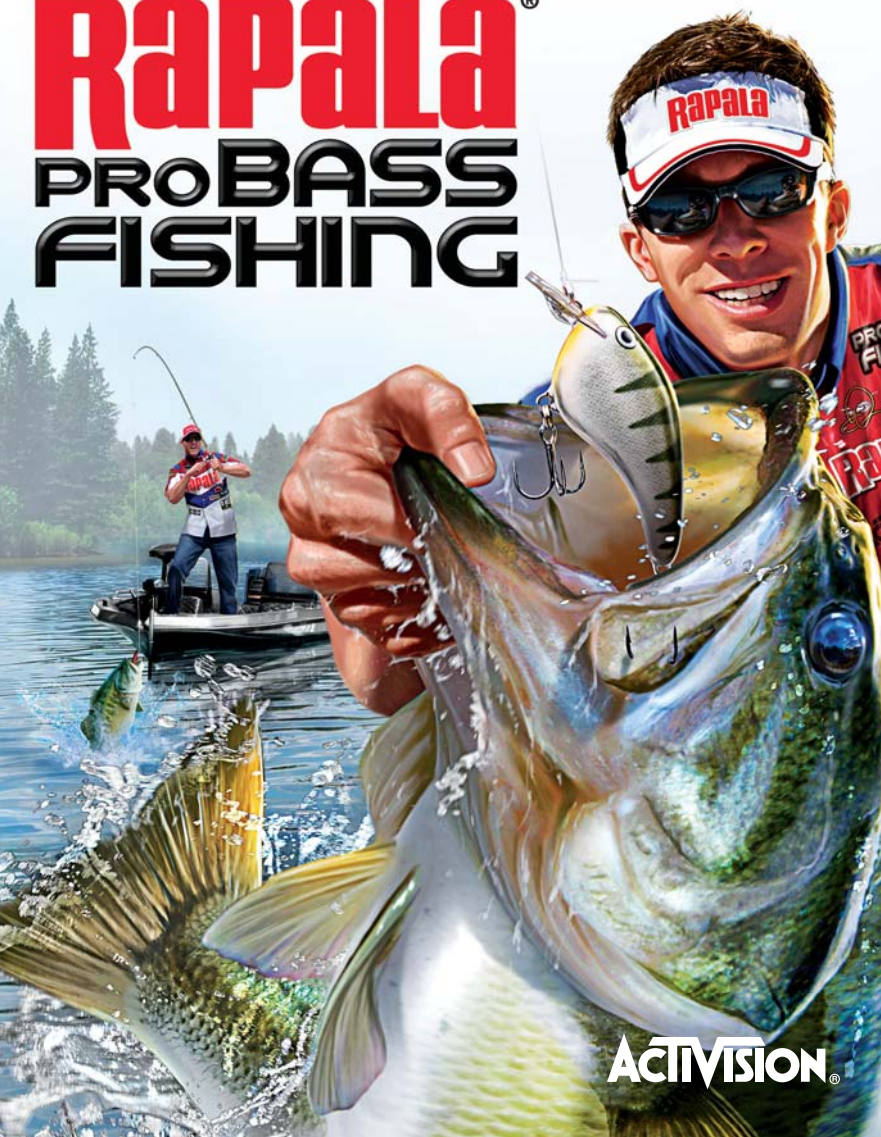




Rapala[®]

PRO BASS FISHING



ACTIVISION[®]



WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher sämtlicher Peripheriegeräte, bevor Sie diesen Titel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Besuchen Sie www.xbox.com/support, um Ersatzhandbücher zu bekommen.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

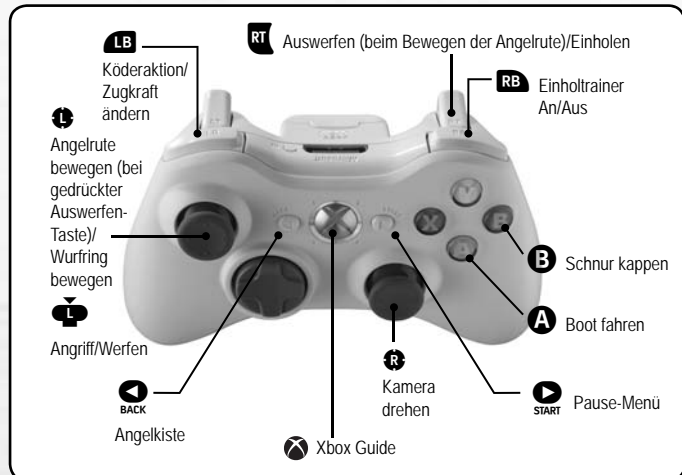
Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

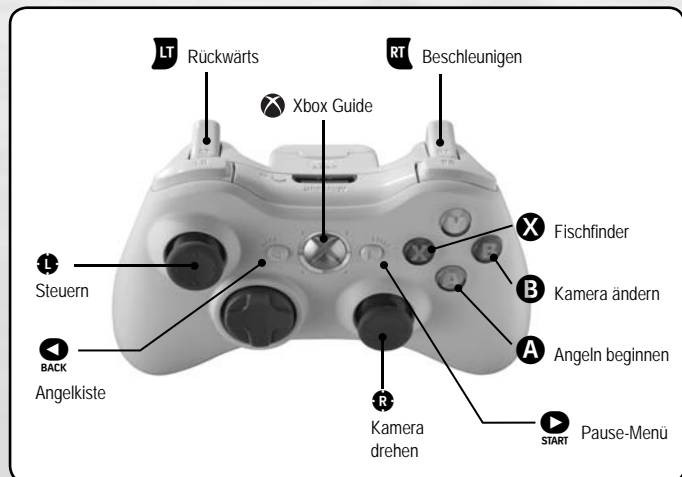
Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

STEUERUNG	2
VERBINDUNG ZU XBOX LIVE	4
ANSCHLIESSEN	4
JUGENDSCHUTZ	4
HAUPTMENÜ	4
WETTKAMPF	4
ZWEI SPIELER	5
FREIES FISCHEN	5
SPIEL & ANZEIGEN	5
FAHREN	5
STEUERN & ANGELPLÄTZE	6
AUSWERFEN	6
EINHOLEN	6
KAMPF MIT DEM FISCH	7
DIE ANGELKISTE VERWENDEN	7
KUNDENDIENST	9
LIZENZVEREINBARUNG	10

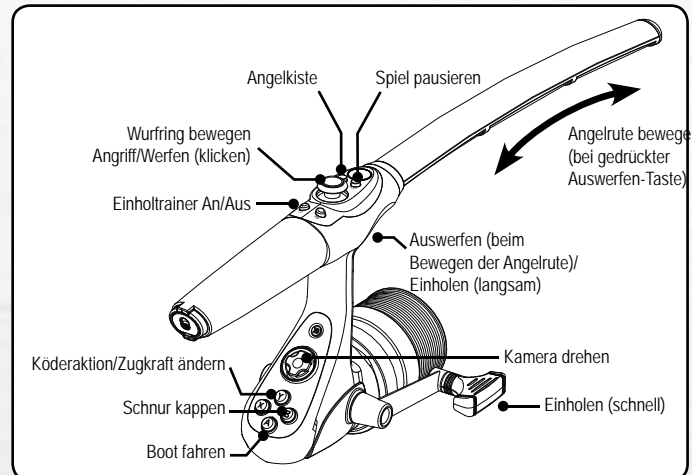
STANDARD-ANGELSTEUERUNG



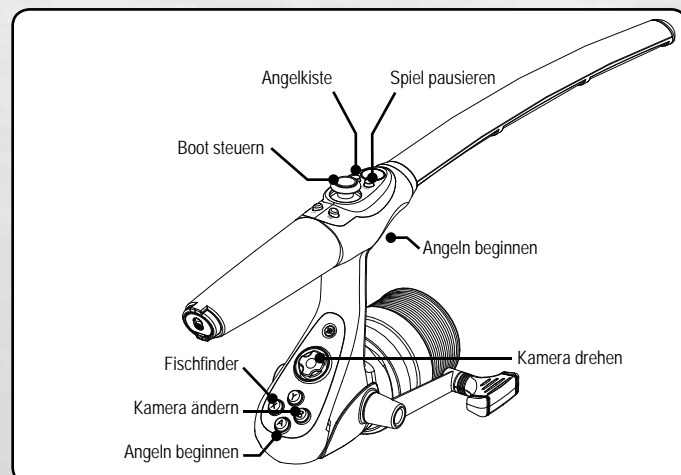
STANDARD-FAHRSTEUERUNG



RAPALA® ANGELRUTE- & ROLLE-ANGELSTEUERUNG



RAPALA® ANGELRUTE- & ROLLE-FAHRSTEUERUNG



XBOX LIVE

Xbox LIVE® ist dein Tor zu noch mehr Spielen, mehr Unterhaltung und mehr Spaß. Auf www.xbox.com/live erfährst du mehr.

ANSCHLIESSEN

Bevor du Xbox LIVE nutzen kannst, musst du deine Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass du gleich loslegen kannst. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, musst du eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen.

Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhältst du auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

JUGENDSCHUTZ

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhältst du auf www.xbox.com/familysettings.

HAUPTMENÜ

Vom Hauptmenü aus kannst du an einem **WETTKAMPF** teilnehmen und um die Rapala®-Trophäe kämpfen, mit einem Freund im **ZWEI SPIELER-**Modus angeln, gemächlich und in deinem eigenen Tempo im **FREIEN FISCHEN** angeln, in **CHARAKTER AUSSTATTEN** die Kleidung deines Anglers ändern, unter **OPTIONEN** die Steuerung ändern, Einstellungen anpassen und dein aktuelles Profil speichern, und dir in **EXTRAS** Ranglisten, Statistiken, Freischaltbares und die Fisch-O-Pedia ansehen.

WETTKAMPF

Mach dich hier auf den Weg zur Rapala®-Trophäe! Es gibt **3 SAISONS** und jede besteht aus **4 RUNDEN** von Events. Fortgeschrittene Runden schaltest du frei, indem du Wettkampfevents abschließt. Du musst nicht jedes Event einer

Runde abschließen, um die Rapala®-Trophäe zu gewinnen. Es reicht, wenn du die Saison mit den meisten **SAISONPUNKTEN** abschließt. Du bekommst am Ende jedes Events unterschiedlich viele Saisonpunkte, je nachdem, welchen Rang du in dem entsprechenden Event erreicht hast. Jedes Event hat auch ein Sekundärziel, das man erfüllen kann, um zusätzliche Saisonpunkte zu erhalten. Sieh dafür im **ZIELE**-Bildschirm im Pausemenü nach.

ZWEI SPIELER

In diesem Modus können zwei Spieler in ihrem eigenen Tempo angeln oder gegeneinander in Herausforderungen auf den einzelnen Seen antreten. Zum entspannten Angeln wähle deine Angler und rufe einen der Seen auf. Für Herausforderungen halte Ausschau nach den roten Ringen auf dem Wasser und fahre mit dem Boot über einen davon, um die entsprechende Herausforderung zu beginnen (Spieler 1 ist immer der Fahrer). Man angelt immer über Wasser, also behalte die Unterwasserkamera im Auge.

FREIES FISCHEN

Wie im Zwei Spieler-Modus kannst du auch im Freien Fischen ganz allein über die Seen fahren und angeln oder deine Fähigkeiten in Herausforderungen messen. Wähle einfach einen See, eine Tageszeit und eine Wetterlage, und schon kann es losgehen.

SPIEL & ANZEIGEN

FAHREN

Punkte: Hier kann das Gesamtgewicht deines Fangs, die Anzahl der gefangenen Fische oder andere Ziele eines Events stehen.

Zeit: Zeigt dir an, wie viel Zeit noch bis zum Ende des Events bleibt.

Fischfinder/GPS-Karte: Zeigt an, wo sich die Fische unter Wasser verstecken. Wechsle zwischen der Fischfinder-Ansicht und der GPS-Kartenansicht.

STEUERN & ANGELPLÄTZE

Um Wettkampfevents zu gewinnen, musst du die besten Angelplätze finden. Halte dazu Ausschau nach Hinweisen wie kreisenden Vögeln, Ballons über dem Wasser oder Zuschauergruppen am Ufer. All dies sind Anzeichen, dass sich ein Angelplatz in der Nähe befinden kann. Behalte auch deinen Fischfinder und die GPS-Karte im Auge, während du herumfährst. Die besten Angelplätze werden auf der GPS-Karte durch große grüne Markierungen dargestellt.

AUSWERFEN

Wurfing (gelb): Bewege diesen Ring auf dem Wasser umher, um eine Zielhilfe für deinen Wurf zu haben. Wenn er grün wird, befindet er sich über einem Angelplatz. Wenn du den Ring bei deinem Wurf triffst, erhältst du sofort einen Anlock-Bonus für deinen Köder.

Wurflinie (blau): Diese Wurflinie erscheint, wenn du die Auswerfen-Taste gedrückt hältst und deine Angelrute nach oben und nach unten bewegst. Sie zeigt an, wie weit du deinen Köder auswerfen kannst. Verwende sie zusammen mit dem Wurfing, um deinen Wurf zu perfektionieren.

EINHOLEN

Tiefe: Zeigt die Lauftiefe deines Köders an.

Weite: Wie weit dein Köder vom Boot entfernt ist.

Einholtrainer: Zeigt an, welche **spezielle Einholtechnik** dem Köder momentan zugewiesen ist. Wende diese Technik an, um die Attraktivität des Köders zu steigern. Befolge die Bildschirmanweisungen des Einholtrainers, um diese Techniken anzuwenden.

Zugkraft: Zeigt deine aktuelle Zugkraft an, wenn ein Fisch angebissen hat. Passe sie an, um deine Anhiebstärke zu verbessern. Die Zugkraft wird erst im weiteren Verlauf des Wettkampfs freigeschaltet und ist in den ersten Events noch nicht verfügbar.

Spezielle Einholtechniken

Wenn du einen Köder einholst, kannst du eine der speziellen Einholtechniken des Köders verwenden, um ihn für die gesuchten Fische attraktiver zu machen. Das ist unerlässlich, wenn du größere Fische fangen und so Wettkampfevents gewinnen möchtest. Du kannst beim Einholen des Köders jederzeit die verwendete Einholtechnik ändern. Folge den Bildschirmanweisungen des Einholtrainers. Wenn du es richtig machst, wird eine besondere Musik gespielt.

KAMPF MIT DEM FISCH

Wenn du einen Fisch am Haken hast, ist es wichtig zu wissen, wann du die Angelrute bewegen musst und wann du einholen musst, um den Fisch ins Boot zu holen!

Pfeile: Zeigen an, wie du deine Angelrute bewegen musst und sind unerlässlich, um Fische zu fangen! Sie erscheinen zu unterschiedlichen Zeitpunkten während des Kampfs.

1. Anbiss: Wenn ein Fisch sich deinen Köder schnappt, reiße deine Angelrute für einen perfekten Anhieb in die angezeigte Richtung.

2. Kampf: Bewege deine Angelrute in die angezeigte Pfeilrichtung, um den Fisch zurück in die Mitte des Bildschirms zu ziehen. Achtung! Wenn du den Fisch einholst, während er sich an einer Seite befindet, sinkt deine Anhiebstärke rapide und du verlierst möglicherweise den Fisch!

3. Angriff: Wenn du einen Angriff aktivierst, nachdem du deine Angriffsleiste (siehe unten) aufgefüllt hast, bewege deine Angelrute in die Richtung der angezeigten Pfeile. Wenn du es richtig machst, kannst du für eine kurze Zeit sehr schnell einholen!

Angriffsleiste: Fülle die Angriffsleiste, indem du nur dann einholst, wenn der Fisch in der Mitte des Bildschirms ist.

Anhiebstärke: Dieser Drillingshaken zeigt dir an, wie sicher der Haken im Maul des Fisches sitzt. Wenn der Fisch nicht in der Mitte des Bildschirms gehalten wird, sinkt diese Anzeige mit der Zeit. Ist sie leer, entkommt der Fisch. TIPP: Wenn du einen Angriff korrekt konterst, steigert das deine Anhiebstärke.

Entkommen: Während des Kampfs kann es vorkommen, dass ein Fisch versucht, zu entkommen. Reagiere, indem du die Bildschirmanweisungen befolgst.

DIE ANGELKISTE VERWENDEN

Ändere in der Angelkiste deine Ausrüstung. Wähle aus verschiedenen Ködern, Angelschnüren, Angelruten und Rollen. Bei den Ködern kannst du dich zwischen verschiedenen Größen, Farben und Typen entscheiden. Außerdem kannst du Informationen über die markierten Ausrüstungsgegenstände in der Fisch-O-Pedia nachlesen, auf die du über das Pausemenü zugreifen kannst.

Auswahl der Angelausrüstung

Die Wahl der zum jeweils gesuchten Fisch passenden Ausrüstung ist enorm wichtig, um einen guten Fang zu machen und zu gewinnen. Wenn du die Angelkiste öffnest, wird dein Zielfisch mit einer Anzeige von 5 Sternen dargestellt. Diese Anzeige sagt dir, wie attraktiv deine momentane Angelausrüstung für den Fisch ist. Köder und Angelschnüre beeinflussen diese Anzeige.

Köder

Die verschiedenen Fischarten mögen verschiedene Köderarten (und -größen). TIPP: Verwende kleinere Köder für kleine Fischarten (wie Crappies) und größere Köder für die großen Fische (wie Muskellunge und Stör). Experimentiere mit Köderfarben und Köderarten in verschiedenen Gewässertypen, um herauszufinden, worauf am besten gebissen wird.

Angelschnüre

Es ist wichtig, die richtige Angelschnur für die verschiedenen großen Fische zu wählen. Verwende bei kleineren Arten wie Crappies eine dünne Schnur und bei größeren Arten eine dickere Schnur. TIPP: Wenn du eine Schnur verwendest, die für den gesuchten Fisch zu dünn ist, passiert es schneller, dass du den Fisch beim Kampf verlierst (die Anbiebstärke sinkt rascher). Und eine zu dicke Schnur kann kleine Fische verschrecken.

Angelruten & Rollen

Jede Angelrute und Rolle hat eine unterschiedliche Wurfgenauigkeit und Wurfweite. Dies beeinflusst, wie gut du auswerfen und den Wurfing treffen kannst. Bei Wurfangeln kannst du den Köder im Flug abbremsen, um noch präziser zu werfen. TIPP: Weitere Würfe geben dir beim Einholen mehr Zeit, um Fische anzulocken.

Fisch-O-Pedia

Die Fisch-O-Pedia ist eine umfangreiche Sammlung von Informationen rund ums Angeln. Du kannst über die EXTRAS im Hauptmenü, über das Pausemenü oder über die Angelkiste darauf zugreifen. Dort findest du alles, was du über deinen gesuchten Fisch, die zu verwendende Ausrüstung und die Angelprofis, gegen die du antrittst, wissen solltest.

YAMAHA, das Stimmgabel-Logo, VF250 V MAX SH0, F300, F150TRX und die zugehörigen Yamaha-Marken sind Warenzeichen von Yamaha Motor Corporation, U.S.A. und Yamaha Motor Co., Ltd. Unter Lizenz verwendet.

Beachte beim Bootfahren alle gültigen Gesetze und Richtlinien.
Trage stets eine Rettungsweste und Schutzkleidung.

KUNDENDIENST FÜR DEUTSCHLAND, ÖSTERREICH UND DIE DEUTSCHSPRACHIGE SCHWEIZ

Unsere Technische Supporthotline ist Montag bis Samstag für Ihre technischen Fragen zum Spiel da. Bitte halten Sie bei Problemen mit dem Spiel oder seiner Ausführung auf Ihrer Konsole alle wichtigen Informationen parat, etwa ob Sie Fremdzubehör für Ihre Konsole verwenden, wie z.B. andere Memory Card, nicht vom Konsolenhersteller, und wie genau sich der Fehler bei Ihnen äußert.

Für Tipps und Tricks zu Ihrem Spiel, wählen Sie bitte unsere Servicenummern der SPIELETIPPS-Hotline.

Für Kunden aus DEUTSCHLAND:

Hotlinezeiten

Mo-Fr. 11-20 Uhr

Sa. 12-18 Uhr

TECHNISCHE FRAGEN

09001 – 22 51 55

(€0,59 pro Minute*)

SPIELETIPPS

09001 – 51 00 55

(€1,25 pro Minute*)

Für Kunden aus ÖSTERREICH:

TECHNISCHE FRAGEN

0900 – 24 12 32 (0,676 €/ Minute)

SPIELETIPPS

0900 – 400 724

(€1,55 pro Minute)

Für Kunden aus der SCHWEIZ:

TECHNISCHE FRAGEN

0900 – 25 24 23

(1,50 CHF / Minute)

SPIELETIPPS

0900 – 98 00 98

(CHF 2,13 pro Minute)

Online-Support

Auf unserer Webseite finden Sie auch ein Supportformular, mit dem Sie unseren Support kontaktieren können!

Dort finden Sie auch
Spieleinformationen und
Neuigkeiten: www.activision.de

*Ihre genauen Kosten können Sie über
Ihren Telekommunikationsanbieter
erhalten, unser Beispiel zeigt die
Kosten der Deutschen Telekom AG.